KREYON CITY

COSTRUISCI LA TUA CITTÀ IDEALE
BUILD YOUR IDEAL CITY

A CURA DI /CARE OF BERNARDO MONECHI, Fondazione ISI

La sfida è complessa: la popolazione ha i suoi bisogni e accontentarli tutti non è semplice. Potrai costruire 5 diversi tipi di edifici, ognuno dei quali soddisfa una particolare necessità ma ne crea altre: lo scopo del gioco è trovare il giusto equilibrio! Usa il giusto colore per il tipo di edificio, e per semplicità usa un colore per ciascun edificio. In questo modo, il computer potrà calcolare in tempo reale le performance della tua città: segui sullo schermo come cresce la popolazione, la ricchezza, e le altre grandezze importanti!

The challenge is complex: the population has its needs and to satisfy them all is not an easy task. You can build 5 different types of buildings, each one satisfies a particular requirement but creates more needs: the purpose of the game is to find the right balance! Buildings of different colors represent different elements of the city: use just one color for each building. In this way, the computer will be able to calculate your city's performances in real time: follow on the display how population, wealth, and other important quantities grow!

TIPOLOGIE DI EDIFICI / TYPES OF BUILDINGS

ABITAZIONI (ARANCIONE)
Sono le case della popolazione: più ne costruirai più gente si trasferirà nella tua città. Ma attenzione: queste persone avranno bisogno di lavorare, di servizi, etc.

HOUSES (ORANGE)
Houses are the homes of the population: the more you build more people will move to your city. But beware: these people will need jobs, services, etc.

SERVIZI (GIALLO)
Sono le scuole, gli ospedali, i musei, le centrali delle forze dell'ordine. Soddisferai il bisogno di servizi della tua popolazione ma questo costerà parte della ricchezza della città.

SERVICES (YELLOW)
Services are schools, hospitals, museums, law enforcement centers. These services will satisfy some of the people's needs, but this will cost part of the wealth of the city.

LUOGHI DI LAVORO (ROSSO)
Fabbriche e le aziende dove la gente potrà lavorare, arricchendo la città. Comporteranno però un aumento del bisogno di servizi e un peggioramento delle condizioni ambientali.

WORKPLACES (RED)
The factories and companies where people can work, making the city richer. However, this will result in increased needs for services and a worsening of environmental conditions.

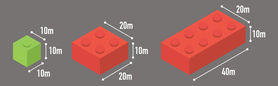
EDIFICI COMMERCIALI (BLU)
Le persone avranno bisogno di comprare e di vendere beni. Puoi costruire negozi e centri commerciali in giro per la tua città, ma questo richiederà servizi e impatterà sull'ambiente.

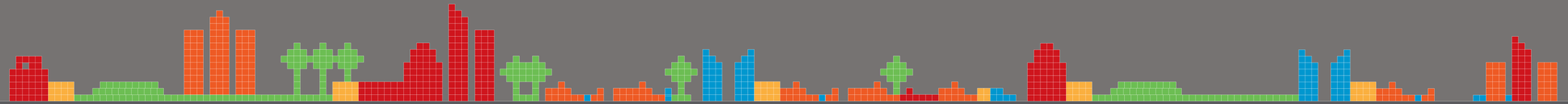
COMMERCIAL BUILDINGS (BLUE)
People will need to buy and sell goods. You can build shops and malls around your city, but this will require services and will impact the environment.

AREE VERDI (VERDE)
Ogni città ha bisogno di parchi e giardini per migliorare le condizioni ambientali di una città. Dissemina la tua città di verde ma ricorda che farlo ti costerà un po' della ricchezza della città.

GREEN AREAS (GREEN)
Cities need parks and gardens to improve the environmental conditions of a city. Spread green areas across your city, but remember that doing it will involve some costs of maintenance.

SCALE / SCALA





KREYON
CREATIVITYANDINNOVATIONDYNAMICS