

RUBEDO

IL GIOCO DELLE PAROLE INVISIBILI

A CURA DI: ELISABETTA FALIVENE, Sapienza Università di Roma



Rubedo, il gatto pasticcione dell'alchimista, ha versato la pozione dell'invisibilità sui libri della biblioteca. Sono svanite tantissime parole! Aiutalo a riscrivere i testi rovinati prima che il suo padrone se ne accorga!

Rubedo è un gioco che metterà alla prova le vostre capacità di previsione del futuro, vi sfiderà a scommettere sulle parole mancanti di un testo incompleto. Ogni tentativo di indovinare (gli scienziati direbbero "inferire") una parola e ogni parola scoperta vi sfideranno a rivedere le vostre posizioni e la vostra strategia. Rubedo è anche un esperimento, mediante il quale contribuirete a misurare quantitativamente la complessità del nostro

linguaggio e, più in generale, la complessità di una qualsiasi sequenza di caratteri. La complessità è strettamente collegata con la nozione di sorpresa, la sorpresa che proviamo ogni volta che scopriamo la parola successiva, tanto più alta quanto meno saremmo stati capaci di indovinarla. Il vostro compito sarà facilitato dal fatto che ogni parola è inserita in un contesto. Ed è proprio il contesto a ridurre il numero di possibilità aiutandoci a prevedere cosa verrà dopo. Ma non è sempre così! Perché gli scrittori più talentuosi sanno sempre come stupirci. Sarete in grado di tenere il passo? E se poi vi chiedessimo di indovinare il passato? Ossia immaginare gli "eventi" precedenti che ci hanno portato ad oggi? Trovereste il compito più difficile? Futuro e passato, previsione e sorpresa, si mescolano sapientemente in Rubedo. Non perdetevi l'occasione!

