

Geeft Team

2 ottobre 2016

Il presente progetto è il frutto di un lavoro di gruppo svolto durante il workshop *Google Technologies for Cloud and Web Development*¹, che ha portato alla nascita di Geeft².

Geeft è un sistema informatico per l'interscambio di oggetti col fine di limitare il degrado ambientale tramite metodologie tipiche della *sharing economy*. Iniziato nel Dicembre 2015, esso è nato dalla collaborazione di cinque studenti della Sapienza che si sono posti come obiettivo il creare un *rendez-vous* per le persone che vogliono donare il loro vecchi oggetti, ad esempio mobili, anziché gettarli via.

Oltre a ciò, è stata data la possibilità di seguire la cronologia delle modifiche degli oggetti stessi, caratteristica distintiva della piattaforma. È possibile vedere il vecchio e il nuovo stato degli oggetti, in modo tale da poter osservare come sono stati modificati e utilizzati. Gli utenti possono anche fornire un tutorial passo per passo delle modifiche: ciò può essere utile per mostrare come un oggetto inutilizzato possa avere una nuova vita.

Partendo da questa idea di base è stata creata un'applicazione Android che permette di fare ciò, in modo intuitivo e sociale.

L'applicazione è stata realizzata durante il suddetto workshop, durato sei mesi, da Dicembre 2015 a Maggio 2016, organizzato dall'Università la Sapienza in collaborazione con Google Tel Aviv e ha visto la partecipazione di studenti provenienti dalle tre principali università di Roma: Sapienza, Tor Vergata e Roma Tre.

Pagina Facebook: <https://www.facebook.com/MeltingPotGeeft/?fref=ts>

Sito web: <http://geeftapp.com/>

Gruppo Facebook: <https://www.facebook.com/groups/1774727389423654/?fref=ts>

Link allo store: <http://bit.do/Geeft>

¹<https://sites.google.com/a/dis.uniroma1.it/google-technologies-for-cloud-and-web-development-2015/>

²<http://geeftapp.com/>

0.1 Screenshots delle principali funzionalità

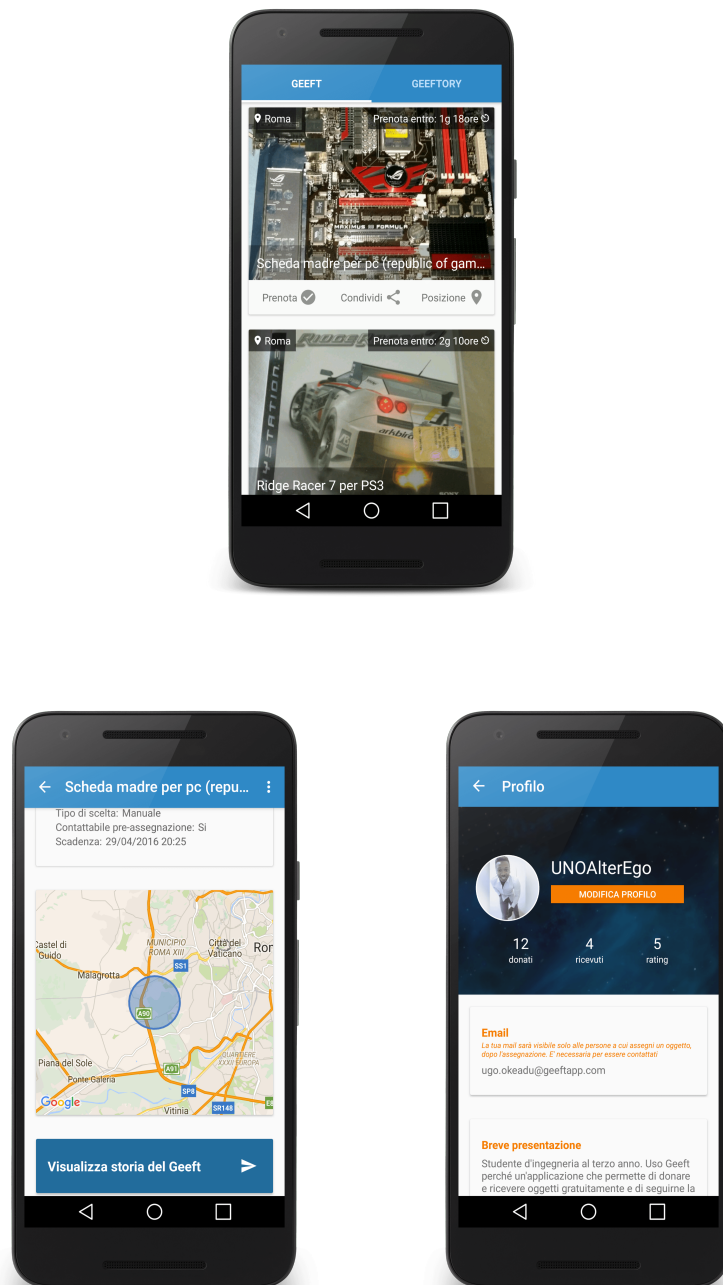


Figura 1: Screenshots dell'applicazione Geeft